



# LINSEN-MILIEULEUCHE



Bild zeigt Sonderausführung

## Lichttechnisches Prinzip

Indirekt-/ Direkt-Beleuchtungssystem. Indirekt-Werfereinheit besteht aus Haupt- und Halbkugel-Gegenreflektor (Tag Milieu). Direkt-Werfereinheit besteht aus rotationssymmetrischem Reflektor (Nacht Milieu), für Deckenaufhellung. Lichtpunktzerlegung und Strahlaufweitung durch Linsensystem, bestehend aus einer Multikonkavlinse (beidseitig Segmente). Getrennte Schaltbarkeit beider Lichtquellen.

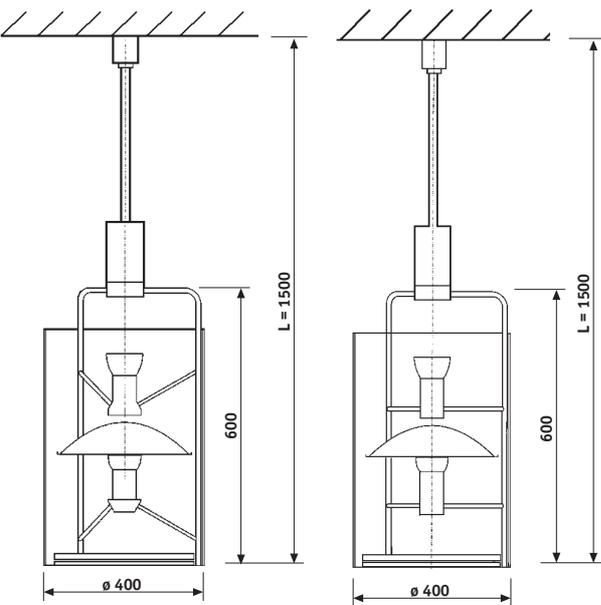
Einsatzort Innenbereich, z.B. Kirchen, große Räume  
 Schutzart IP 20  
 Schutzklasse I

## Materialien

Reflektor Reinstaluminium 99,96 %, eloxiert mit Filterscheibe  
 Gestänge Metall  
 Sichtbare Metalloberflächen materialbedingt verchromt bzw. glanzeloxiert  
 Zylinder Acrylglas, hochtransparent  
 Linse Hellglas, poliert und geschliffen

## Notwendiges Zubehör

Leuchtmittel siehe Zubehör,  
 Vorschaltgerät KVG oder EVG, (separat zu montieren)  
 nicht bei den Typen B1.31.06/01/11



Pendel  
Typ B1.31.06/01-03

Pendel  
Typ B1.31.06/11-13

**Lichtblitze:** · hoher Wirkungsgrad · blendfrei  
 · F-Zeichen (Leuchte für Montage auf normal entflammaren Oberflächen geeignet)

Typ/Ausführung	Leuchtmittel/Watt		Lampensockel		$\gamma$	$\eta_{LB}$		LVK	Gewicht
	■ indirekt	▲ direkt	■ indirekt	▲ direkt		■ % ▲			
B1.31.06/01	QT 18 75W/230V	QT 18 150W/230V	B 15d	B 15d	26°	67	52,6	0061	ca. 16,0 kg
B1.31.06/02	HIT 35W	HIT-DE 150W	G 12	G 12	26°	67	52,6	0061	ca. 16,0 kg
B1.31.06/03	HIT 70W	HIT-DE 70W	G 12	G 12	26°	67	52,6	0061	ca. 16,0 kg
B1.31.06/11	QT 18 75W/230V	QT 18 150W/230V	B 15d	B 15d	26°	67	52,6	0061	ca. 16,0 kg
B1.31.06/12	HIT 35W	HIT-DE 150W	G 12	G 12	26°	67	52,6	0061	ca. 16,0 kg
B1.31.06/13	HIT 70W	HIT-DE 70W	G 12	G 12	26°	67	52,6	0061	ca. 16,0 kg

Leuchtmittel und Betriebsgeräte separat bestellen.

Hinweise: Maßangaben in mm.  
 Abweichende Angaben auf Anfrage.  
 Lichttechnische Daten und Zubehör gemäß Anlage bzw. auf Anfrage.  
 Technische und formale Änderungen, Irrtum vorbehalten.

$\eta_{LB}$  = Betriebswirkungsgrad  
 $\gamma$  = Ausstrahlungswinkel